

L'accessibilité dans la technologie

Le cours de l'AIT numérique du CTIC L'accessibilité dans la technologie est conçu pour les étudiantes et étudiants qui souhaitent développer des compétences fondamentales dans le secteur de l'accessibilité et des technologies d'assistance. Ce cours sert de source de connaissances sur l'accessibilité et son impact actuel sur la main-d'œuvre, en particulier au Canada.

Modules		Leçons	Objectifs d'apprentissage	
Module 1	Principes fondamentaux des besoins en matière d'accessibilité	<ul style="list-style-type: none"> • Introduction au handicap et à l'accessibilité dans le contexte canadien • Législation aux niveaux fédéral et provincial • Terminologie et vocabulaire accessibles 	<ul style="list-style-type: none"> • Apprendre l'histoire de l'accessibilité dans le contexte canadien. • Reconnaître les terminologies et le vocabulaire appropriés. 	Discussion sur Padlet
Module 2	Accessibilité, défense d'une cause et altruisme	<ul style="list-style-type: none"> • Créer des lieux de travail inclusifs • Défendre les intérêts des collègues et l'estime de soi sur le lieu de travail • Rendre les événements professionnels accessibles 	<ul style="list-style-type: none"> • Exploration du lieu de travail sous un angle inclusif et accessible, y compris les méthodes de réunion et la planification d'événements. 	Discussion sur Padlet
Module 3	Accessibilité et outils d'assistance sur le lieu de travail virtuel	<ul style="list-style-type: none"> • Outils d'assistance et d'adaptation • Applications logicielles accessibles • Meilleures pratiques dans les espaces de travail en ligne 	<ul style="list-style-type: none"> • Explorer le matériel, les logiciels et les systèmes d'assistance et découvrir les futurs outils d'un lieu de travail virtuel. • Identifier les lacunes des technologies accessibles et d'assistance sur le lieu de travail virtuel. 	Interrogation
Module 4	Jeu en ligne accessible et engagement social	<ul style="list-style-type: none"> • Naviguer dans les médias sociaux • Naviguer dans les espaces de jeu • Outils de jeu accessibles 	<ul style="list-style-type: none"> • L'accessibilité de l'apprentissage dans le cadre des médias sociaux et des jeux vidéo. 	Discussion sur Padlet
Module 5	Possibilités de carrière dans le domaine de l'accessibilité et des technologies d'assistance	<ul style="list-style-type: none"> • Carrières dans le domaine du matériel accessible • Carrières dans les applications logicielles • L'accessibilité dans l'élaboration des politiques • Intervention humaine et technologie 	<ul style="list-style-type: none"> • Découverte de l'emploi, du développement des compétences et des secteurs de carrière dans les quatre principales sous-catégories de l'accessibilité dans le domaine des technologies. 	Discussion sur Padlet
Module 6	Technologies émergentes	<ul style="list-style-type: none"> • Changements dans la législation • Outils pour le lieu de travail virtuel • Technologies innovantes d'accessibilité et d'assistance 	<ul style="list-style-type: none"> • Apprendre les changements législatifs à venir. • Comprendre la prochaine génération d'accessibilité dans la technologie. • Explorer les besoins émergents en matière de technologie et de prédiction. 	Discussion sur Padlet